

```

1 // new1.cpp
2 //
3 // Příklad predefinovani operatoru new
4 // Zde definovane operatory new a delete nahradi standardni operatory
5 // a to od pocatku behu programu
6
7 // Operator new navic vyplni vsechny bajty pridelene pameti hodnotou 0xFF,
8 // (vsechny bity obsahuji 1)
9 // Operator new by mel navic vracet pro kazdy objekt jinou adresu,
10 // a to i v pripade, ze bude pozadovana velikost 0 bajtu;
11 // proto vraci vzdy alespon bajt
12 // Operator delete vypise adresu uvolnovaneho objektu
13
14 #ifdef _WIN32
15     #include <tchar.h>
16     #include <conio.h>
17 #elif (defined __linux__) || (defined _AIX) || (defined __APPLE__)
18     typedef char _TCHAR;
19     #define _tmain main
20 #endif
21
22 #include <stdlib.h>
23 #include <string.h>
24 #include <stdio.h>
25 #include <iostream>
26 using namespace std;
27
28 void* operator new(size_t s)
29 {
30     if (!s) s = 1; // Vrat vzdy alespon 1 bajt
31     void* p = malloc(s); // alokuj pamet
32     if (p) memset(p, 0xFF, s); // vypln ji jednickami
33     return p; // Vrat její adresu
34 }
35
36
37 void operator delete(void* p)
38 {
39     printf("\nuvolnuji objekt na adrese %p\n", p);
40     if (p) free(p);
41 }
42
43 void my_getch();
44
45 int main()
46 {
47     int* ui = new int;
48     delete ui;
49     my_getch();
50     return 0;
51 }
52 //-----
53 void my_getch()
54 {
55 #ifdef _WIN32
56     _getch();
57 #else
58     cout << endl;
59 #endif
60 }
61 //-----
62

```