

```

1 // parameter_called_by_reference.cpp
2 //
3 #ifdef _WIN32
4     #include <tchar.h>
5     #include <conio.h>
6 #elif (defined __linux__) || (defined _AIX) || (defined __APPLE__)
7     typedef char _TCHAR;
8     #define _tmain main
9 #endif
10
11 #include <stdio.h>
12 #include <iostream>
13 using namespace std;
14
15 void my_getch();
16 void function2(int&, int&);
17
18 int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
19 {
20     int x, y, i;
21
22     cout << "\nZadajte 2 cele cisla: ";
23     cin >> x >> y;
24     for (i = 0; i < 5; i++)
25         function2(x, y);
26     cout << "\n5x pouzita inkrementacna function2 dava vysledky " << x
27          << " a " << y << ".\n";
28
29     my_getch();
30     return 0;
31 }
32 //-----
33 void my_getch()
34 {
35 #ifdef _WIN32
36     _getch();
37 #else
38     cout << endl;
39 #endif
40 }
41 //-----
42 void function2(int& a, int& b) // volanie parametrov odkazom by reference
43 {                               // &a a &b su adresy aktualnych parametrov x a y
44     a++;                         // t.j., parametre a a b mozu byt vystupne
45     b++;
46 }
47 //-----

```