

No.	Operátor	Doporučené pret'aženie
1	všetky unárne operátory	členy
2	=, (), [], ->, ->*	musia byť členy
3	+=, -=, /=, *=, ^=, &=,  =, %=, >>=, <<=	členy
4	všetky ostatné binárne operátory	nečleny
5	. a .*	nedajú sa pret'ažiť

### 1) Hlavičky unárnych operátorov:

**const X& operator+()** const

**const X operator-()** const

**const X operator~()** const

**X operator!()** const

**X\* operator&()**

**const X& operator++()** Prefix

**const X operator++(int)** Postfix

### Hlavičky binárnych operátorov:

**2) X& operator=(const X& right)**

**virtual X operator()** (zoznam\_parametrov)

**X& operator[](int)**

**X\* operator->()**

**void\* operator new(size\_t)**

**void\* operator new[](size\_t)**

**void operator delete(void\*)**

**void operator delete[](void\*)**

**3) X& operator+=(const X& right)**

**-=, /=, \*=, ^=, &=, |=, %=, >>=, <<=**

**4) friend const X operator+(const X& left, const X& right)**

**-, /, \*, ^, &, |, %, >>, <<**

**5) friend int operator==(const X& left, const X& right)**

**!=, <, >, <=, >=, &&, ||**