

```

1 // complex_numbers_classes.cpp
2 //
3 #ifdef _WIN32
4     #include <tchar.h>
5     #include <conio.h>
6 #elif (defined __linux__) || (defined _AIX) || (defined __APPLE__)
7     typedef char _TCHAR;
8     #define _tmain main
9 #endif
10
11 #include <stdio.h>
12 #include <iostream>
13 #include <iomanip>
14 using namespace std;
15
16 #include "CisloKomplexne.h"
17
18 void my_getch();
19 //-----
20 int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
21 {
22     // TCisloKomplexne je trieda, t.j., typ premennej
23     // kompl_cislo[0], kompl_cislo[1], kompl_cislo[2], vysledok1 a vysledok2 su objekty
24     // alebo instance triedy TCisloKomplexne, t.j. premenne typu TCisloKomplexne
25     unsigned i;
26     float re, im;
27     TCisloKomplexne kompl_cislo[3], vysledok1, vysledok2;
28
29     cout << "\nKonstruktor nastavil pociatocne hodnoty vsetkych komplexnych cisel:";
30     for (i = 0; i < 3; i++)
31         cout << "\nkompl_cislo[" << i << "] = " << kompl_cislo[i];
32     cout << "\nvysledok1 = " << vysledok1;
33     cout << "\nvysledok2 = " << vysledok2;
34
35     cout << "\n\nZ klavesnice nacistajte 2 komplexne cisla a na obrazovku"
36         << " vypiste ich sucet.\n\n";
37
38     cout << "Zadajte dve komplexne cisla ich realnymi (Re) a imaginarnymi"
39         << " (Im) zlozkami:\n";
40     for (i = 0; i < 2; i++) {
41         cout << "kompl_cislo[" << i << "]: Re = ";
42         cin >> re;
43         cout << "kompl_cislo[" << i << "]: Im = ";
44         cin >> im;
45         kompl_cislo[i].setCisloKomplexne(re, im);
46         cout << endl;
47     }
48
49     vysledok1 = kompl_cislo[0].SucetKomplCisel(kompl_cislo[1]);
50     cout << "vysledok1 = kompl_cislo[0].SucetKomplCisel(kompl_cislo[1]); dava:\n";
51     cout << kompl_cislo[0] << " + " << kompl_cislo[1] << " = " << vysledok1;
52
53     vysledok2 = kompl_cislo[0] + kompl_cislo[1];
54     cout << "\n\nvysledok2 = kompl_cislo[0] + kompl_cislo[1]; dava:\n";
55     cout << kompl_cislo[0] << " + " << kompl_cislo[1] << " = " << vysledok2;
56
57     cout << "\n\nMedzi objekty mozeme davat prikaz priradenia =."
58         << " Medzi polami to nejde!!!\n\n";
59     kompl_cislo[2] = kompl_cislo[0];
60     cout << "Prikaz kompl_cislo[2] = kompl_cislo[0] dava:\n";
61     cout << "kompl_cislo[2] = " << kompl_cislo[2] << endl;
62
63     my_getch();
64     return 0;
65 }
66 //-----
67 void my_getch()
68 {
69     #ifdef _WIN32
70         _getch();
71     #else
72         cout << endl;
73     #endif

```

74 }
75 //-----
76