

```

1  #ifdef _WIN32
2      #include <tchar.h>
3      #include <conio.h>
4  #elif (defined __linux__) || (defined _AIX) || (defined __APPLE__)
5      typedef char _TCHAR;
6      #define _tmain main
7  #endif
8
9  #include <stdio.h>
10 #include <iostream>
11 #include <iomanip>
12 using namespace std;
13
14 #include "CisloKomplexne.h"
15 //-----
16 TCisloKomplexne::TCisloKomplexne()
17 {
18     Re = 0;
19     Im = 0;
20 }
21
22 void TCisloKomplexne::setCisloKomplexne(const float& _re, const float& _im) // const
23 {
24     Re = _re;
25     Im = _im;
26 }
27
28 TCisloKomplexne TCisloKomplexne::SucetKomplCisel(const TCisloKomplexne right)
29 {
30     TCisloKomplexne z;
31
32     z.Re = (*this).Re + right.Re;
33     z.Im = this->Im + right.Im;
34
35     return z;
36 }
37 /*
38 // Pretazenie operatora scitania + ako clenскеj funkcie -- NEODPORUCA SA --
39 const TCisloKomplexne TCisloKomplexne::operator+(const TCisloKomplexne& right) const
40 {
41     TCisloKomplexne z;
42
43     z.Re = Re + right.Re;
44     z.Im = Im + right.Im;
45
46     // z.Re = (*this).Re + right.Re;
47     // z.Im = this->Im + right.Im;
48
49     return z;
50 } */
51
52 // Pretazenie operatora scitania + podla syntaxu v tabulke
53 const TCisloKomplexne operator+(const TCisloKomplexne& left,
54     const TCisloKomplexne& right)
55 {
56     TCisloKomplexne z;
57
58     z.Re = left.Re + right.Re;
59     z.Im = left.Im + right.Im;
60
61     return z;
62 }
63
64 // Pretazenie operatora vystupneho prudu <<
65 ostream& operator<<(ostream& os, const TCisloKomplexne& com)
66 {
67     os.setf(ios::fixed, ios::floatfield); // nastavenie formatu
68     os.precision(4); // nastavenie poctu desatinnych miest
69     os << setw(6) << com.Re; // nastavenie sirky vypisu
70     if (com.Im != 0) {
71         os.setf(ios::showpos); // setf, precision, unsetf su operatory
72         os << setw(6) << com.Im << 'i'; // setw je manipulator
73         os.unsetf(ios::showpos); // setw potrebuje #include <iomanip.h>

```

```
74     }  
75     return os;  
76 }  
77
```