

```
1 //-----
2 #ifndef VetaH
3 #define VetaH
4 //-----
5 typedef struct{
6 //Nie je uvedena vizibilita, ale struct ju ma by default public.
7 //Miesto pre 1 interpunkcny znak plus znak '\0'.
8     char InterpunkciaPredSlovom[2];
9 //Slovo moze mat maximalne 29 pismen.
10    char* Slovo;
11 //Miesto pre 2 interpunkcne znaky plus znak '\0'.
12    char InterpunkciaPoSlove[3];
13 } SlovoStruct;
14
15 class VetaClass{
16 //Nie je uvedena vizibilita, ale class ju ma by default private.
17     SlovoStruct Slova[150];
18 public:
19 //Konstruktor.
20     VetaClass();
21 //Destruktor.
22     ~VetaClass();
23 //Data typu public.
24     unsigned PocetSlov;
25 //Pretazenie operatorov nactania a vypisu textu.
26     friend istream& operator>>(istream&,VetaClass*);
27     friend ostream& operator<<(ostream&,VetaClass*);
28 //Uzivatelia nemaju pristup k privatnym datam, t. j., mozu pracovat iba s vetou
29 //ako celkom. Pre pristup k jednotlivym slovam potrebuju nasledujucu funkciu.
30     char* DajSlovo(unsigned);
31 };
32 #endif
33
```