

```

1 // parameter_called_by_value.cpp
2 //
3 #ifdef _WIN32
4     #include <tchar.h>
5     #include <conio.h>
6 #elif (defined __linux__) || (defined _AIX) || (defined __APPLE__)
7     typedef char _TCHAR;
8     #define _tmain main
9 #endif
10
11 #include <stdio.h>
12 #include <iostream>
13 using namespace std;
14
15 void my_getch();
16 int function1(int);
17
18 int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
19 {
20     int x, y, i;
21
22     cout << "\nZadajte cele cislo: ";
23     cin >> x;
24     for (i = 0; i < 5; i++) {
25         y = function1(x);
26         x = y;
27     }
28     cout << "\n5x pouzita inkrementacna function1 dava vysledok " << y << ".\n";
29
30     my_getch();
31     return 0;
32 }
33 //-----
34 void my_getch()
35 {
36 #ifdef _WIN32
37     _getch();
38 #else
39     cout << endl;
40 #endif
41 }
42 //-----
43 int function1(int a) // volanie parametra hodnotou
44 {
45     int vysledok;    // a je formálny parameter
46                     // vytvori sa kopia x do a
47     vysledok = a;   // a sa na konci funkcie vymaze,
48     vysledok++;    // t.j., a nemoze byt vystupny parameter
49     return vysledok;
50 }
51 //-----

```