

```
1 // hello_world_basics.cpp
2 //
3 #ifdef _WIN32 // Tento blok direktiv preprocesora tu je
4 #include <tchar.h> // iba koli prenositelnosti kodu medzi 3-mi
5 #include <conio.h> // operacnymi systemami
6 #elif (defined __linux__) || (defined _AIX) || (defined __APPLE__)
7 #typedef char _TCHAR;
8 #define _tmain main
9 #endif // koniec bloku
10
11 #include <iostream>
12 using namespace std;
13
14 void my_getch();
15
16 int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
17 {
18     cout << "\n Hello world!" << endl;
19
20     my_getch();
21     return 0;
22 }
23
24 void my_getch()
25 {
26 #ifdef _WIN32
27     _getch(); // pod Windows sa zavola funkcia _getch()
28 #else
29     cout << endl; // pod Linuxom a AIX sa preskoci na novy riadok
30 #endif
31 }
32
```