

```
1 // random_generator.cpp
2 //
3 // Příklad na pretizeny operator volani funkce ()
4 //
5 // Generator pseudonahodnych cisel v rozmezi 0 .. limit-1
6 // Pretizeny operator () vraci pseudonahodne cislo
7 //
8 // Chceme-li pouzit jiny generator, muzeme od teto tridy odvodit potomka
9 // Metoda operator() je virtualni, takže k problemum nedojde
10 #ifdef _WIN32
11     #include <tchar.h>
12     #include <conio.h>
13 #elif (defined __linux__ || (defined _AIX))
14     typedef char _TCHAR;
15     #define _tmain main
16 #endif
17
18 #include <limits.h>
19 #include <stdlib.h>
20 #include <time.h>
21 #include <iostream>
22 using namespace std;
23
24 class generator {
25     int limit;
26 public:
27     void NastavMez(long mez) { limit = mez; }
28     generator(int mez = INT_MAX) :limit(mez) {}
29     virtual int operator()();
30 };
31
32 int generator::operator()(void) {
33     return rand() % limit; // Pouzijeme standardni generator
34 }
35
36 generator G6(6); // Instance: generator nahodnych celych cisel v rozmezi 0..5
37 generator G100(100); // Instance: generator nahodnych celych cisel v rozmezi 0..99
38
39 void my_getch();
40
41 int main()
42 {
43     cout << endl;
44     srand((unsigned)time(NULL)); // NEZABUDNUT INICIALIZOVAT GENERATOR !!!!!!!!!!!!!
45     for (int i = 0; i < 10; i++)
46         cout << G6() << endl; // Nejake pouziti
47     cout << endl;
48     for (int i = 0; i < 10; i++)
49         cout << G100() << endl; // Nejake pouziti
50     my_getch();
51     return 0;
52 }
53 //-----
```

```
54 void my_getch()
55 {
56 #ifdef _WIN32
57     _getch();
58 #else
59     cout << endl;
60 #endif
61 }
62 //-----
63
```