

```
1 //-----
2 #ifndef LinkedList1H
3 #define LinkedList1H
4 //-----
5 class TListNode {
6     friend class TList;
7 private:
8     int Data; // Cvicenie: skuste miesto int vlozit sablonu
9     TListNode *nextPtr;
10 public:
11     TListNode();
12     ~TListNode();
13     int getData() const { return Data; }; // koli pretazeni <<
14     TListNode* getNextPtr() const { return nextPtr; }; // koli pretazeni <<
15 };
16
17 class TList {
18     TListNode *firstPtr;
19     TListNode *lastPtr;
20 public:
21     TList();
22     ~TList();
23     void insert(int);
24     void include(TList*);
25     bool isEmpty() const { return firstPtr == NULL; }; // inline metoda
26     TListNode* getFirstPtr() const { return firstPtr; }; // koli pretazeni <<
27     friend ostream& operator<<(ostream& os, const TList* z);
28 };
29 #endif
```